

Curriculum Vitae

Chantal van Dijk, Leeuwenburg 23, 1965 NN, Heemskerk.
Email: Chista@live.nl Tel: 0251-244122 mobiel: 06-25588204
18-04-1987, Vrouwelijk

Opleidingen

Opleiding	Diploma	Periode
Game Development 4-jarige opleiding omtrent het maken van digitale games.	Nee	2011-Nu
Interactieve Vormgeving Niveau 4 Deze opleiding heb ik gevolgd aan het mediacollege te Amsterdam. De opleiding bestaat uit projecten die uitgevoerd moeten worden voor een fictionele of echte opdrachtgever. Tijdens deze opleiding 1 jaar stage gelopen.	Ja	2005-2010
ICT Niveau 4	Nee	2003-2004
VMBO	Ja	1999-2003

Werkervaring

Functie	Werkgever	Periode	Uren
Kantoorhulp Printen van lesmaterialen, sorteren van lesmaterialen, administratief werk.	TLDD	mei 2010 – augustus 2010	24 p.w.
Kantinemedewerkster Schoonmaken van o.a. kantine, toiletten, wastafels. Zetten van koffie.	Meergroep	jan 2010 – mei 2010	24 p.w.
Docent Flash Dit was een stage tijdens mijn opleiding aan het Mediacollege. Mijn taken tijdens deze stage waren voornamelijk het begeleiden van de leerlingen en het lesgeven in Flash, daarnaast heb ik enkele opdrachten uitgevoerd die het REA College extern binnen haalde.	REA College	aug. 2008 – jan. 2009	40 p.w.
Website Beheerder Dit is een stage die ik heb gelopen tijdens mijn opleiding aan het Mediacollege. Mijn taken tijdens deze stage waren voornamelijk het updaten van de webshops, het aanmaken van afbeeldingen voor de webshops en het kiezen van winnaars van Polls en ervoor zorgen dat de sites overzichtelijk bleven.	DVD Valley	jan. 2008 – jul. 2008	40 p.w.

Overigen

Talen	
Engels	Mondeling: Goed, Schriftelijk: Goed
Nederlands	Mondeling: Goed, Schriftelijk: Goed

Interesses/Hobbies

Schrijven	Ik schrijf fantasie verhalen en Role-play met andere mensen. Dit houdt in dat ik samen met andere mensen verhalen schrijf. Mijn meeste werken zijn in de Engelse taal.
Tekenen	Ik teken vaak de karakters van mijn verhalen, deze tekeningen werk ik ook digitaal uit.
Zingen	Ik zing graag in mijn vrije tijd, voornamelijk pop en rock.
Gaming	In mijn vrije tijd houd ik actief de ontwikkelingen op game gebied bij. Hiernaast ben ik zelf bezig met het ontwikkelen van een systeem, verhaal en wereld voor een game. Deze baseer ik op de verhalen die ik normaal schrijf.